

حل مسألة هو ايجاد طريقة لأداء عمل معين بداية بالمعطيات حتى الوصول إلى المطلوب سواء باستخدام الحاسب أو أية اداة أخرى ولحل المسائل بالحاسب الآلي يجب أن يمر المبرمج بعدد من المراحل حتى يصل إلى الناتج المرجو وهي :

### 1- التحليل :

من أصعب المراحل التي تواجه المبرمج وهي تحليل وتعريف المسألة المراد حلها وجعلها أكثر وضوحاً وأكثر دقة بتحديد الآتي :

- تحديد عناصر المدخلات أو البيانات التي تستخدم في عملية الإدخال
- تحديد طريقة الوصول من المدخلات إلى المخرجات والتعرف على العمليات أو المعادلات التي تستخدم لحل المسألة
- تحديد طبيعة المخرجات او المتغيرات التي تستخدم في عملية إظهار النتائج وكيفية طباعتها

### 2-التصميم :

وضعها على شكل خطوات متسلسلة ومنطقية ومتراطة وتسمى بالخوارزميات .

### امثله :

مثال : برنامج لمعرفة متوسط درجات 5 طلاب:

### 3-الخوارزميات :

- 1- إبدأ
- 2- إقرأ درجات المواد
- 3- المتوسط = مجموع الدرجات / عدد الطلاب
- 4- اطبع المتوسط
- 5- توقف

مثال:برنامج لإيجاد حاصل جمع عددين :

- 1- ابدأ
- 2- اقرأ العددين A , B
- 3- اجمع  $S = A+B$
- 4- اطبع Sum